

Dokument wizji dla projektu TMS

Autorzy: Amadeusz Lewandowski, Aleksander Kujawa, Damian Korczyński, Andrzej Szczap

Data: 24.03.2022

1. Wprowadzenie

Niniejszy dokument służy przedstawieniu przeznaczenia tworzonego systemu, jego głównych cech, przyjętych założeń oraz funkcji które oferuje.

2. Cel

Celem projektu jest stworzenie aplikacji internetowej, która ułatwi trenerom i właścicielom zarządzanie klubem koszykarskim. Ponadto ułatwi komunikację między członkami zespołu oraz sztabu.

Będzie gromadzić dane na temat drużyny, oraz ułatwi dostęp do konkretnej wiedzy jak i aktywne funkcjonowanie zespołu.

3. Rynek

Aplikacja „TMS”, w odróżnieniu od innych istniejących serwisów umożliwiających zarządzanie klubem (np. <https://sportsmanago.pl/>) będzie z założenia posiadała podstawowe niezbędne elementy do funkcjonowania drużyny, które zapewnią zerowy próg wejścia, w kontekście obsługi oraz sprawią, że aplikacja będzie bardzo intuicyjna. Głównie dedykowana dla drużyn z niższych lig, aby pomóc w rozwinięciu klubów oraz wniesienia ich jakości funkcjonowania na wyższy poziom.

4. Użytkownicy

Aplikacja „TMS” jest kierowany do klubów które chcą przenieść swoją działalność związana z zarządzaniem do Internetu. Od użytkowników wymagana jest minimalna znajomość komputera lub urządzeń mobilnych oraz umiejętność obsługi prostych stron internetowych.

Naszym głównym klientem będzie Sekcja koszykówki Pogoń Mogilno rozgrywająca swoje mecze w 3 lidze koszykówki mężczyzn oraz posiadająca także dwie grupy młodzieżowe w rocznikach 2012/13 i rocznik

2011, w ich wypadku nasz produkt będzie skierowany głównie dla rodziców.

5. Opis produktu

- Kalendarz - z terminami wydarzeń, treningów, spotkań
- Rejestracja użytkowników
- Logowanie użytkowników
- Dodawanie użytkowników, zawodników, sztab z określonymi uprawnieniami
- Powiadomienia o treningach
- Zgłaszanie obecności na najbliższych treningach (trener wie jak zaplanować trening)
- statystyki dla sztabu (np. opuszczone treningi / mecze zawodników)
- Podział na grupy, seniorskie, juniorskie, żeńskie
- Statystyki zawodników w meczach
- Baza wiedzy - zakładka z wydzielonymi kategoriami treningów lub podstawowej teorii związanej z koszykówką, w której zawodnicy będą mieli dostęp do artykułów, w których wybrane pojęcia są szczegółowo opisane np.
 1. Kategoria -> trening indywidualny
 2. Kozłowanie -> opis, przykładowe ćwiczenia, nagrania

6. Zakres i ograniczenia

W pierwszej wersji systemu możliwe będzie dodawanie użytkowników, podgląd do bazy wiedzy, powiadomienia o treningach, podział na grupy oraz wstępna wersja kalendarza.