

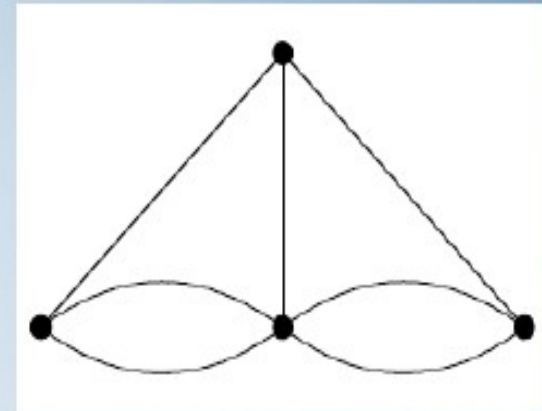
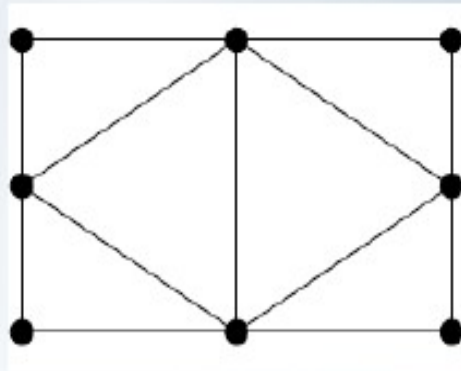
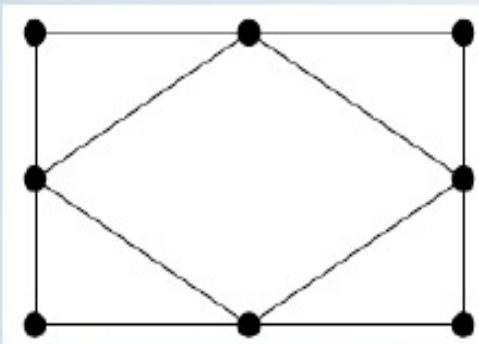
Grafy Eulera i Hamiltona

„Ścieżka” (droga) Eulera w grafie skierowanym lub nieskierowanym – droga zawierająca wszystkie krawędzie lub łuki grafu, każdą dokładnie raz. Może wielokrotnie przechodzić przez dany wierz!

„Cykl” (obchód) Eulera – cykl zawierający wszystkie krawędzie lub łuki grafu.

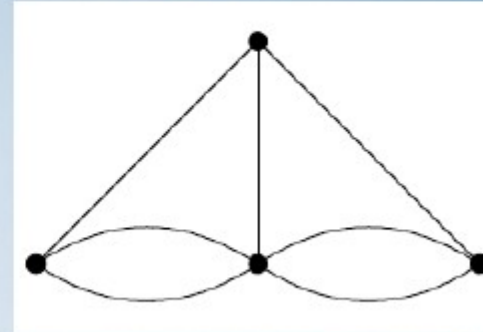
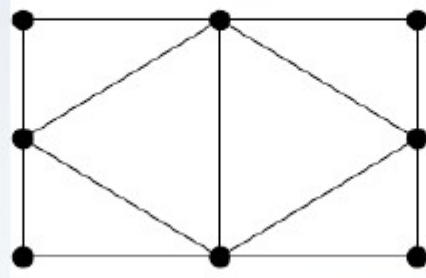
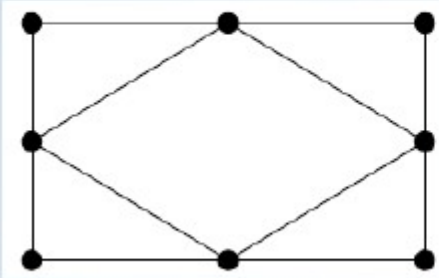
Graf, w którym istnieje cykl Eulera nazywamy grafem eulerowskim, a gdy istnieje tylko droga – grafem półeulerowskim.

Przykład. Znajdź (o ile istnieją) cykl lub drogę Eulera w grafach

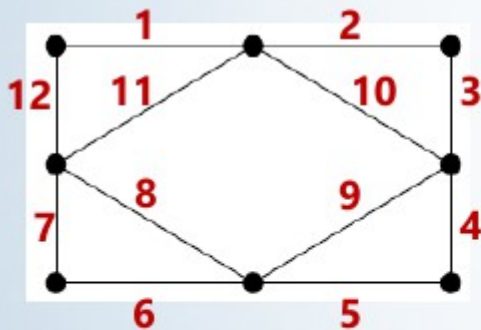


Grafy Eulera i Hamiltona

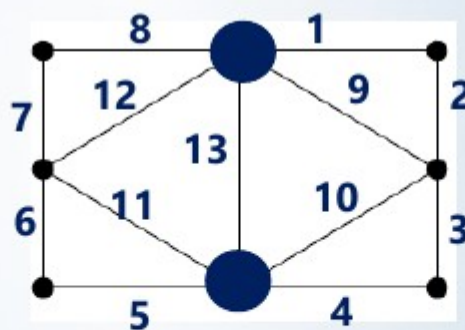
Przykład. Znajdź (o ile istnieją) cykl lub drogę Eulera w grafach



Odpowiedź:



jest cykl Eulera



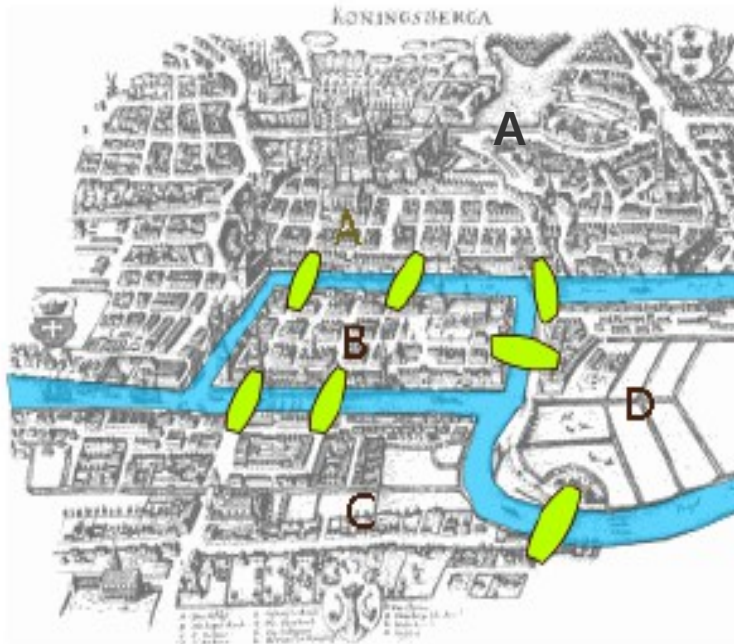
**nie ma cyklu Eulera
jest droga Eulera**

**nie ma ani cyklu Eulera
ani drogi Eulera**

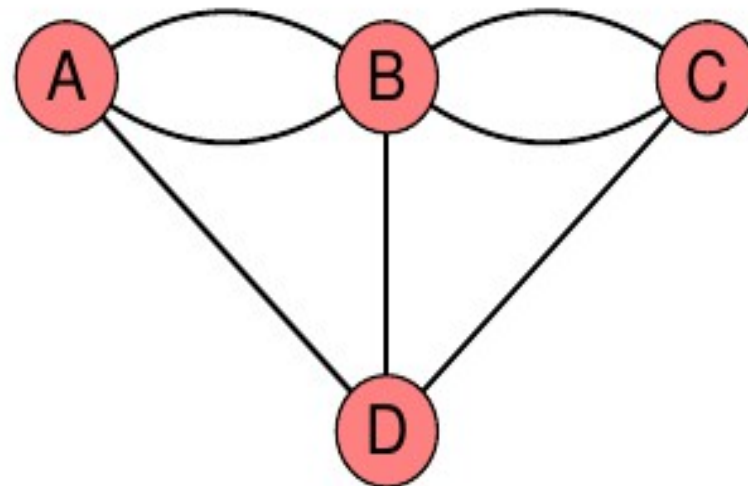
Grafy Eulera i Hamiltona

Twierdzenie (Euler, 1736)

Graf nieskierowany spójny □
jest *eulerowski* (ma cykl
Eulera) wtedy i tylko wtedy,
gdy stopień każdego
wierzchołka jest parzysty.



Wniosek. Graf nieskierowany spójny
mający dokładnie dwa wierzchołki
nieparzystego stopnia ma drogę Eulera
(jest *półeulerowski*). Każda taka droga
musi zaczynać się w jednym
wierzchołku nieparzystego stopnia i
kończyć w drugim takim wierzchołku.



Grafy Eulera i Hamiltona

Algorytm Fleury'ego (cykl Eulera)

Założenie: Niech G będzie nieskierowanym grafem eulerowskim.

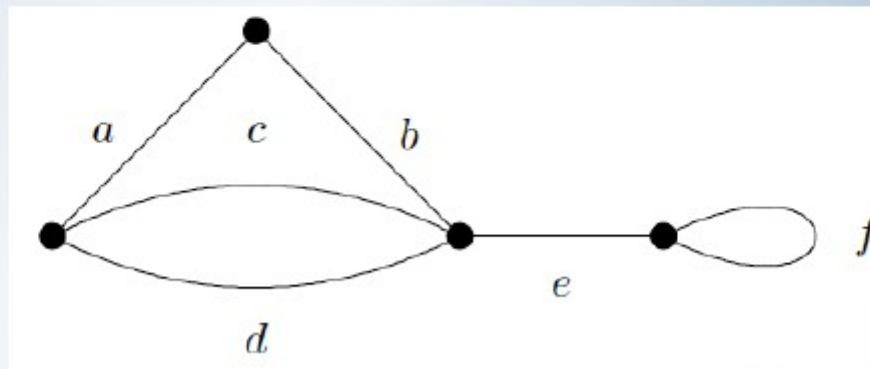
Algorytm znajdujący cykl Eulera w grafie G :

Zacznij cykl w dowolnym wierzchołku,

a następnie przechodź krawędzie w dowolnej kolejności, dbając o zachowanie następujących zasad:

1. usuwaj z grafu przechodzone krawędzie i wierzchołki izolowane w wyniku usuwania tych krawędzi,
2. w każdym momencie przechodź przez most tylko wtedy, gdy nie masz innej możliwości.

Most – krawędź grafu, której usunięcie zwiększa liczbę spójnych składowych tego grafu.



Grafy Eulera i Hamiltona

Algorytm Fleury'ego (cykl Eulera)

Jak sprawdzić, czy dana $\{x, y\}$ jest mostem?

1. Usuń $\{x, y\}$ z grafu G .

2. Wykonaj przeszukiwanie grafu $G \setminus \{x, y\}$ od wierzchołka x (np. metodą BFS):

Jeżeli w trakcie przeszukiwania dotarliśmy do y , to $\{x, y\}$ nie jest krawędzią cięcia; W p.p. $\{x, y\}$ jest krawędzią cięcia

Pytanie: dla grafu $G=(V,E)$, $|V|=n$, $|E|=m$,
ile czasu zajmuje procedura BFS ???

Odp: $O(n+m)$

Czas działania alg Fleury'ego:

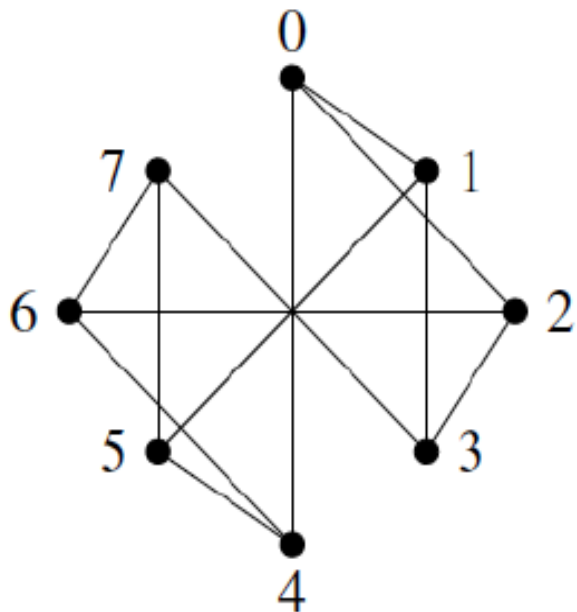
$$O(m \cdot (n+m)) = O(m^2) = O(n^4)$$

Grafy Eulera i Hamiltona

Ścieżka Hamiltona w grafie skierowanym lub nieskierowanym – ścieżka, która zawiera wszystkie wierzchołki grafu (wierz się nie powtarzają!).

Cykl Hamiltona – cykl zawierający wszystkie wierzchołki grafu (wierz się nie powtarzają!).

Graf, w którym istnieje cykl Hamiltona nazywamy grafem **hamiltonowskim**, a gdy istnieje tylko droga – grafem **półhamiltonowskim**.



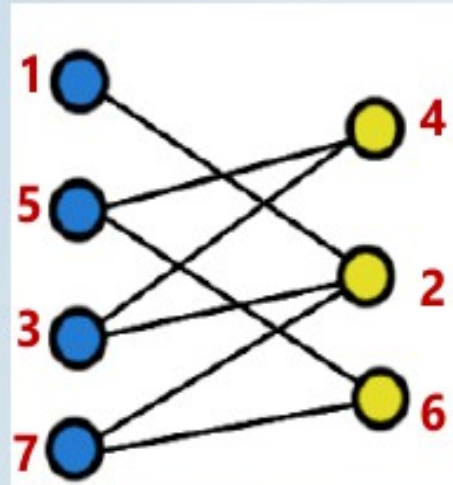
Przykładowe cykle Hamiltona:

(0,1,3,7,5,4,6,2,0)

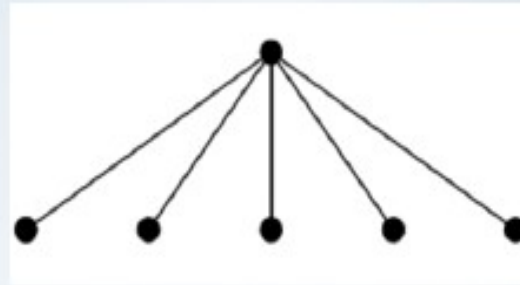
(0,2,3,1,5,7,6,4,0)

Przykłady cykli/ ścieżek Hamiltona i Tw z warunkiem dostatecznym...

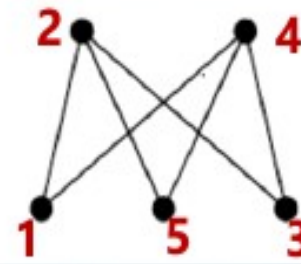
Przykład. Znajdź cykl Hamiltona (o ile istnieje) w grafach



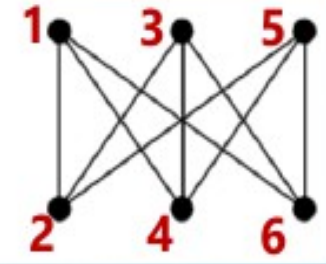
nie ma cyklu
jest droga
Hamiltona



nie ma ani cyklu
ani drogi
Hamiltona



nie ma cyklu
jest droga
Hamiltona



jest cykl
Hamiltona

Tw. Niech $G = (V_1 \cup V_2, E)$ będzie grafem dwudzielnym. Wtedy

- jeśli G ma cykl Hamiltona, to $|V_1| = |V_2|$,
- jeśli G ma drogę Hamiltona, to $||V_1| - |V_2|| \leq 1$.

Tw. (warunki dostateczne na to, aby graf był hamiltonowski)

- **Tw.** (Ore, 1960) Graf nieskierowany o $n \geq 3$ wierzchołkach, w którym $d(v) + d(w) \geq n$ dla każdej pary wierzchołków v, w niepołączonych krawędzią, jest hamiltonowski.
- **Tw.** (Dirac, 1952) Jeżeli graf nieskierowany ma $n \geq 3$ wierzchołków oraz stopień $d(v) \geq \frac{n}{2}$ dla każdego wierzchołka, to graf jest hamiltonowski.
- **Tw.** Jeżeli graf nieskierowany ma $n \geq 3$ wierzchołków i co najmniej $\frac{(n-1)(n-2)}{2}$ krawędzi, to graf jest hamiltonowski.
- **Tw.** (Nash-Williams, 1969) Jeżeli G jest grafem skierowanym bez pętli, w którym stopień wejściowy oraz stopień wyjściowy każdego wierzchołka jest równy co najmniej $\frac{n}{2}$, to G zawiera cykl Hamiltona.

Graf Hamiltona – algorytm ?

Możliwe rozwiązanie to algorytm „siłowy” (ang. brute force):

$G=(V,E)$, $|V|=n$, $|E|=m$

1. generować wszystkie możliwe permutacje wierz
czyli ciągi liczb z $\{1,\dots,n\}$ (jest tych permutacji „ $n!$ ”)
2. dla każdej permutacji sprawdzać czy jest cyklem Hamiltona
wystarczy sprawdzić czy sąsiednie wierz w permutacji
są połączone kraw...
dla macierzowej repr grafy da się to zrobić w czasie $O(n)$

Jak generować permutacje n -elementowe ? Odp: rekurencja !!!

Uwaga: dla problemu cyklu Hamiltona

nie istnieje alg wielomianowy...

można sprawdzić czy dane „rozwiązanie” (permutacja)

jest cyklem Hamiltona, w czasie wielomianowym

Problem cyklu Hamiltona jest problemem **klasy NP**

Najkrótsze ścieżki

- digraf, z wagami na kraw, $w(e) \geq 0$
- problem: najlżejsze ścieżki z 1 źródłem „s” do wsz innych wierz
- **fakt**: ścieżki te tworzą drzewo! Dowód??
- reprezentacja „ścieżek z 1 źródłem”: dla wierz „v”
 - $v.\pi$ = parent wierz v
 - $v.d$ = górne oszacowanie ważonej odległości od „s” = $\delta(s,v)$
- główne narzędzie do obliczania n.śc.: proc Relax

INITIALIZE-SINGLE-SOURCE(G, s)

```
1  for each vertex  $v \in G.V$ 
2       $v.d = \infty$ 
3       $v.\pi = \text{NIL}$ 
4   $s.d = 0$ 
```

To się uruchamia
na początku

RELAX(u, v, w)

```
1  if  $v.d > u.d + w(u, v)$ 
2       $v.d = u.d + w(u, v)$ 
3       $v.\pi = u$ 
```

Fakt: po dowolnych wywołaniach Relax
mamy: $\delta(s,v) \leq v.d$
Dowód: na początku jest ok,
po 1 op Relax mamy ścieżkę o odp wadze

Najkrótsze ścieżki algorytm Dijkstry

DIJKSTRA(G, w, s)

```
1 INITIALIZE-SINGLE-SOURCE( $G, s$ )
2  $S = \emptyset$ 
3  $Q = G.V$ 
4 while  $Q \neq \emptyset$ 
5      $u = \text{EXTRACT-MIN}(Q)$ 
6      $S = S \cup \{u\}$ 
7     for each vertex  $v \in G.Adj[u]$ 
8         RELAX( $u, v, w$ )
```

 Tu jest ukryte DecreaseKey !!!

„Q” -kolejka prior, prior= $v.d$
zbudowana z kopca bin...

Złożoność alg Dijkstry:
 $n \cdot \log n + m \cdot \log n = O(m \cdot \log n)$

Tw: po zakończeniu proc Dijkstra,
dla każdego wierz „ v ”:

$v.d = \text{delta}(s, v)$,

natomiast $v.\pi$ reprezentuje
drzewo n.śc. z 1 źródłem

Dowód: nie wprost; niech „ u ” będzie
pierwszym wierz, t.ż. $u.d \neq \text{delta}(s, u)$
w momencie gdy u jest wł do S ...

$u.d < \text{inf}$ (dlaczego ??)

czyli istnieje najkrótsza śc. $s \rightarrow u$
dokładniej: $s \rightarrow x \rightarrow y \rightarrow u$, gdzie $x \in S$
oraz $y \notin S$ (istnieje kraw (x, y))
skoro $x \in S$, to wywołano $\text{Relax}(x, y)$
zatem $y.d = \text{delta}(s, y)$

$\leq \text{delta}(s, u) \leq u.d$

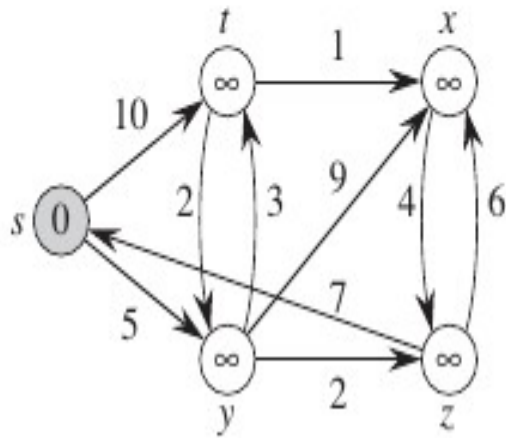
ale $u.d \leq y.d$ (z powodu ExtractMin)

czyli $y.d = \text{delta}(s, y) = \text{delta}(s, u) = u.d$

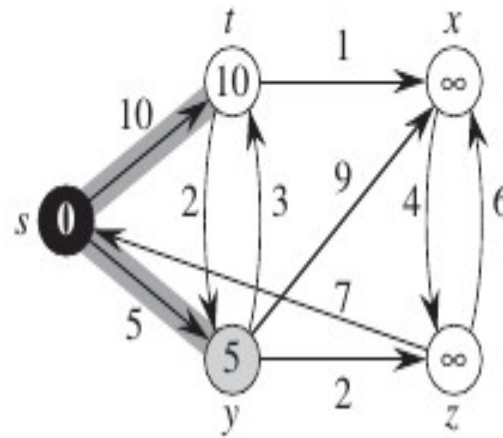
Sprzeczność !!!

Najkrótsze ścieżki algorytm Dijkstry

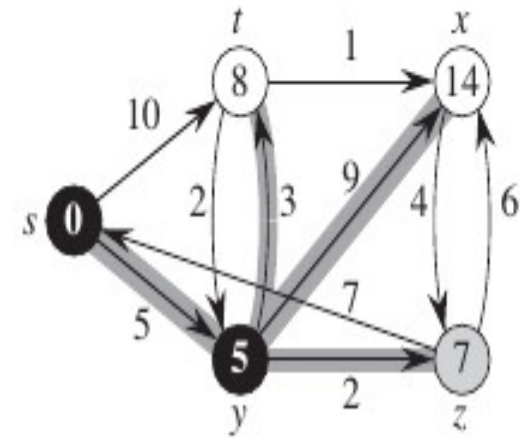
Przykład działania alg Dijkstry... w kółku v.d, gruba kraw do v.pi



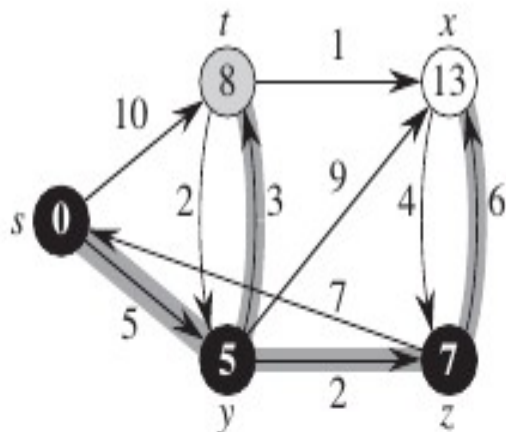
(a)



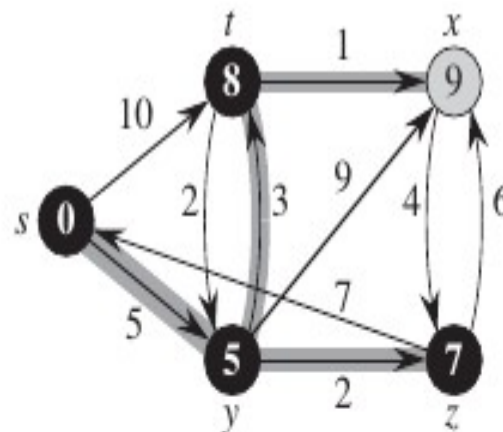
(b)



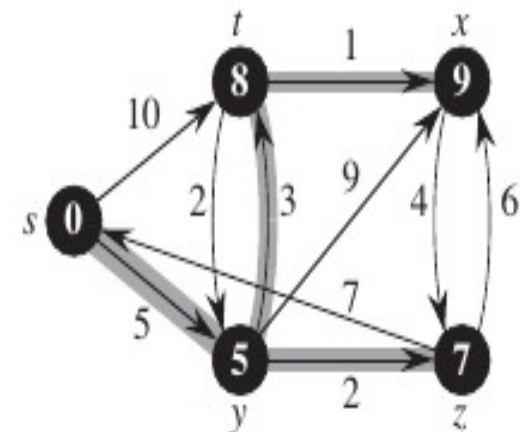
(c)



(d)



(e)



(f)

