

Odporność na błędy (fault tolerance)

Są 2 rodzaje błędów sieci: złośliwe i łagodne (ang. benign)

* łagodne - wierz lub kraw przestaje działać „na zawsze”

Problemy które rozważymy:

* 2 generałów (coordinated attack problem)

chodzi o podjęcie wspólnej decyzji o ataku...

psują się połączenia (komunikaty nie są dostarczane)

x_i - chęć P_i , y_i - ostateczna decyzja P_i

formalnie: mamy 2 procesory P_1 i P_2 ; mają być spełnione warunki:

1. „agreement”, $y_1=y_2$, czyli wspólna decyzja...
2. „validity”, if $x_1=x_2=0$, żaden kom. nie został dost., to $y_1=y_2=0$
3. „nontriviality”, istnieje egzekucja, w której $y_1=y_2=1$

* consensus

każdy procesor P_i ma liczbę x_i na wejściu,

chodzi o wybranie wspólnej liczby y_i spośród x_i ,

przez te proc które się nie popsuty... („crash” procesorów)

formalnie: mamy procesory P_1, \dots, P_n ; mają być spełnione warunki:

1. „agreement”, $y_i=y_j$ dla wsz niepopsutych P_i, P_j
2. „validity”, $y_i \in \{x_1, \dots, x_n\}$, dla wsz niepopsutych P_i

2 generałów

Tw: nie istnieje alg rozwiązujący problem 2 generałów

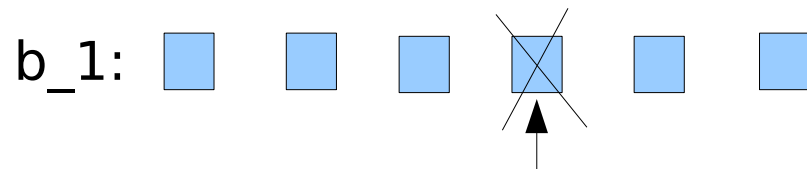
Dowód:

def: $a|P$ = egzekucja „a” z pkt widzenia procesora P

def: $a_1/P/a_2$ = egz a_1 i a_2 są nierozróżnialne z pkt widzenia P

Zakładamy, że alg istnieje, czyli istnieje egz b_1 , w której dostarcza się „k” komunikatów oraz $y_1=y_2=1$ (z nontriviality).

Konstruujemy egzekucje a_k , która wygląda tak:



zdarzenie dost. k-tego kom (ostat.) do P2

Zauważmy, że:

$b_1/P_1/a_k$ oraz w a_k dostarcza się k-1 kom, $y_1=y_2=1$ (?)

Następnie tworzymy egz a_{k-1} z a_k *analogicznie* (jak a_k z b_1)
czyli w a_{k-1} dostarcza się k-2 kom, $y_1=y_2=1$

...

w a_1 dostarcza się 0 kom, $y_1=y_2=1$, **czy to już sprzeczność ???**

2 generałów (c.d.)

W egz a_1 dostarcza się 0 kom, $y_1=y_2=1$,

czy to już sprzeczność z validity ?

NIE, no nie wiemy czy $x_1=x_2=0$!?!

Konstruujemy egz b'_0 = „a_1 z tą zmianą, że $x_1=0$ ”

a_1/P2/b'_0 => w egz b'_0: $y_1=y_2=1$ (P2 nie widzi innej wart x1)

Konstruujemy egz b_0 = „b'_0 z tą zmianą, że $x_2=0$ ”

b'_0/P1/b_0 => w egz b_0: $y_1=y_2=1$ (P1 nie widzi innej wart x2)

tzn. b_0 jest egz w której $x_1=x_2=0$, $y_1=y_2=1$, dost się 0 kom

!!! SPRZECZNOŚĆ (z validity) !!!

Consensus

Zał: graf pełny, we: x_i , wy: y_i ,
 f := liczba psujących się procesorów

Proc CONSENSUS (dla procesora P_i)

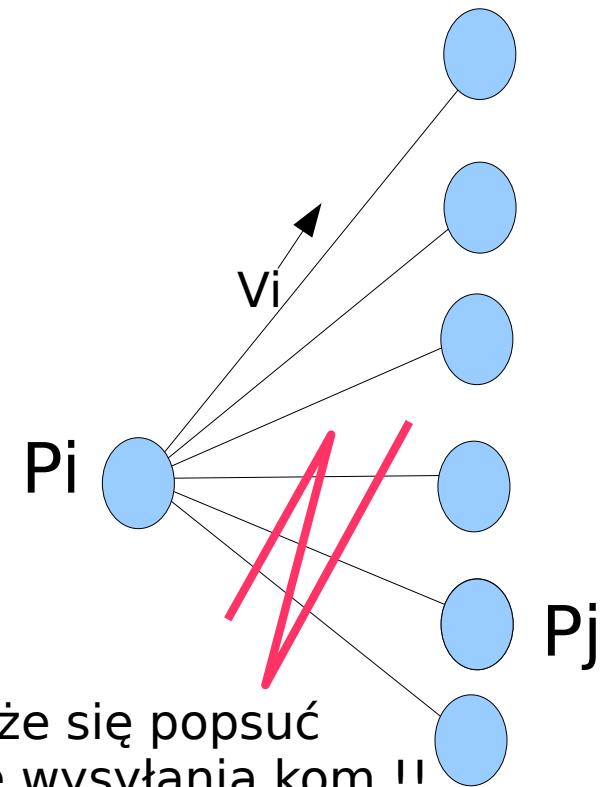
$V_i = \{x_i\}$

for $k=1$ to $f+1$ do:

→ wyślij V_i do wszystkich sąsiadów
 → czytaj V_1, \dots, V_n od sąsiadów

$V_i := \text{suma}_j V_j$ (suma zbiorów)

$y_i = \min V_i$



Proc może się popsuć
 w czasie wysyłania kom !!

Tw: dla wsz niepopsutych P_i, P_j , mamy $V_i = V_j$, czyli $y_i = y_j$

Dowód: udowodnimy implikację „ $x \in V_i \Rightarrow x \in V_j$ ”

r := pierwsza iter, w której x został dodany do V_i

1. $r \leq f$??? $x \in V_j$ (bo jest jeszcze kolejna iteracja...)

2. $r = f+1$ to ???

musi istnieć ciąg proc, psujących się zanim wysłały x do P_i

$$P_{i_1}, P_{i_2}, \dots, P_{i_f}, P_{i_{f+1}}, P_i$$

iteracje: 1 $f-1$ f $f+1$

Consensus (c.d.)

$$P_{i_1}, P_{i_2}, \dots, P_{i_f}, P_{i_{f+1}}, P_i$$

iteracje: 1 f-1 f f+1

pierwszy proces ma x na WE...

„iteracje”: w której dany proces dostaje x,
oraz go wysyła w **następnej** iteracji (ew. crash) !

Są 2 możliwości:

1. przedostatni proces się psuje – sprzeczność (co do f) !!!
2. -"- się NIE psuje – wysyła x do P_j

Intuicja algorytmu consensus:

wysyłam cenna informację gdzie się da, może przetrwa...