

# Algorytmy i Struktury Danych

---

Prof. dr hab. Stanisław Gawiejnowicz  
Wydział Biologii UAM  
Semestr letni 2022/2023

# Plan wykładu nr 5

---

- Pojęcie rekurencji
- Przykłady funkcji rekurencyjnych
- Zalety i wady rekurencji
- Graficzne zastosowania rekurencji

# Pojęcie rekurencji

---

- Z **rekurencją** mamy do czynienia wtedy, gdy w definicji jakiegoś obiektu matematycznego (np. funkcji) występuje odwołanie do tego obiektu
- Definicje rekurencyjne są zwykle krótsze niż definicje iteracyjne (tzn. nierekurencyjne), wymagają jednak większej pamięci, a ich analiza jest bardziej złożona

# Pojęcie rekurencji

---

- Definicja rekurencyjna składa się z dwu części:
  - pierwszej, podającej **warunek początkowy rekurencji**
  - oraz drugiej, będącej **równaniem rekurencyjnym**
- Warunek początkowy podaje wartość funkcji dla jednego (lub więcej) konkretnego argumentu
- Równanie rekurencyjne podaje zależność między parą (lub m-ką,  $m \geq 2$ ) kolejno obliczanych wartości

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- Klasycznym przykładem funkcji rekurencyjnej jest  **$n!$**
- **$n!$  to iloczyn wszystkich liczb od 1 do  $n$**
- **Przykłady:**
  - $3! = 1 \times 2 \times 3 = 6$
  - $4! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 = 24$
  - $5! = 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- Rekurencyjna definicja  $n!$  dla  $n \geq 0$  jest postaci:

```
function SILNIA(n)
if (n==0)
then return 1
else return n*SILNIA(n-1)
```

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

```
function SILNIA(n)
if (n==0)
then return 1
else return n*SILNIA(n-1)
```

- Warunek po **if** to warunek początkowy, część po **else** to równanie rekurencyjne

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

□  $n!!$  to iloczyn liczb parzystych (nieparzystych) od 2 (od 1) do  $n$ , jeśli  $n$  jest parzyste (nieparzyste)

□ **Przykłady:**

■  $3!! = 1 \times 3 = 3$

■  $4!! = 2 \times 4 = 8$

■  $5!! = 1 \times 3 \times 5 = 15$



# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- Rekurencyjna definicja  $n!!$  dla  $n \geq 1$  jest postaci:

```
function DSILNIA(n)
if (n==1)
then return 1
else if (n==2)
    then return 2
    else return n*DSILNIA(n-2)
```

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- **Największy wspólny dzielnik** liczb  $a$  oraz  $b$ ,  $\text{nwd}(a,b)$ , to największa liczba  $k$  taka, że  $k$  dzieli  $a$  oraz  $k$  dzieli  $b$
- Jeśli  $b=0$ , to  $\text{nwd}(a,b)=a$
- Rekurencyjna definicja  $\text{nwd}(a,b)$ :

**function** NWD( $a,b$ )

**if** ( $b=0$ )

**then return**  $a$

**else return** NWD( $a, a \bmod b$ )

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- **Współczynnik dwumianowy (Newtona)** można obliczać ze wzoru rekurencyjnego, pamiętając, że wynosi on 1 jeżeli  $n=k$  lub  $k=0$ :

$$\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k}$$

# Przykłady funkcji rekurencyjnych

---

- Rekurencyjna funkcja obliczająca współczynnik dwumianowy dla  $n, k \geq 0$  jest postaci:

**function** BINOM( $n, k$ )

**if** ( $n == 0$ ) **or** ( $n == k$ )

**then return** 1

**else return** BINOM( $n-1, k-1$ ) + BINOM( $n-1, k$ )

# Zalety i wady rekurencji

---

- ❑ Podane przykłady sugerują iż rekurencja zawsze prowadzi do szybkich algorytmów
- ❑ **Okazuje się jednak, iż stosowanie rekurencji nie zawsze jest opłacalne**
- ❑ Istnieją funkcje rekurencyjne, których obliczenie wymaga „bardzo długiego” (formalnie: „wykładniczego”) czasu
- ❑ Spowodowane jest to dużą liczbą **wywołań rekurencyjnych**, potrzebnych do obliczenia żądanej wartości wynikowej
- ❑ Jednym z przykładów jest rekurencyjne obliczanie liczb Fibonacciego

# Zalety i wady rekurencji

---

- Pseudokod rekurencyjnej funkcji FIBONACCI\_3(n) obliczającej n-tą liczbę Fibonacci'ego dla  $n \geq 0$  jest następujący

```
function FIBONACCI_3(n)
if (n==0)
then return 1
else if (n==1)
    then return 1
    else return FIBONACCI_3(n-1) +
                FIBONACCI_3(n-2)
```

# Zalety i wady rekurencji

---

- ❑ Okazuje się, iż funkcja FIBONACCI\_3(n) wykonuje **wykładniczą liczbę wywołań**
- ❑ **Twierdzenie** Dla  $n \geq 2$  liczba wywołań algorytmu FIBONACCI\_3(n) jest większa niż  $2^{(n/2)}$
- ❑ Dowód tego twierdzenia wykorzystuje **indukcję matematyczną** (względem n), zostanie przedstawiony na wykładzie dotyczącym badania **złożoności algorytmów**

# Zalety i wady rekurencji

---

- **Istnieją także funkcje rekurencyjne, których wartości „trudno” obliczyć**
- Wilhelm Ackermann podał w 1928 roku przykład funkcji  $A(m,n)$  (nazywanej dziś **funkcją Ackermanna**), która jest jeszcze „trudniej obliczalna” niż  $FIBONACCI\_3(n)$
- **Przykład**  
 $A(1,0)=2,$   
 $A(1,1)=3,$   
...  
 $A(4,2) \approx 2 \times 10^{19728}$



# Zalety i wady rekurencji

---

- Funkcja Ackermanna  $A(m,n)$  jest zdefiniowana dla  $m,n \geq 0$  następująco:

**function**  $A(m,n)$

**if**  $(n==0)$

**then return**  $m+1$

**else if**  $(n \neq 0)$  **and**  $(m==0)$

**then return**  $A(n-1,1)$

**else return**  $A(n-1,A(n,m-1))$

# Graficzne zastosowania rekurencji

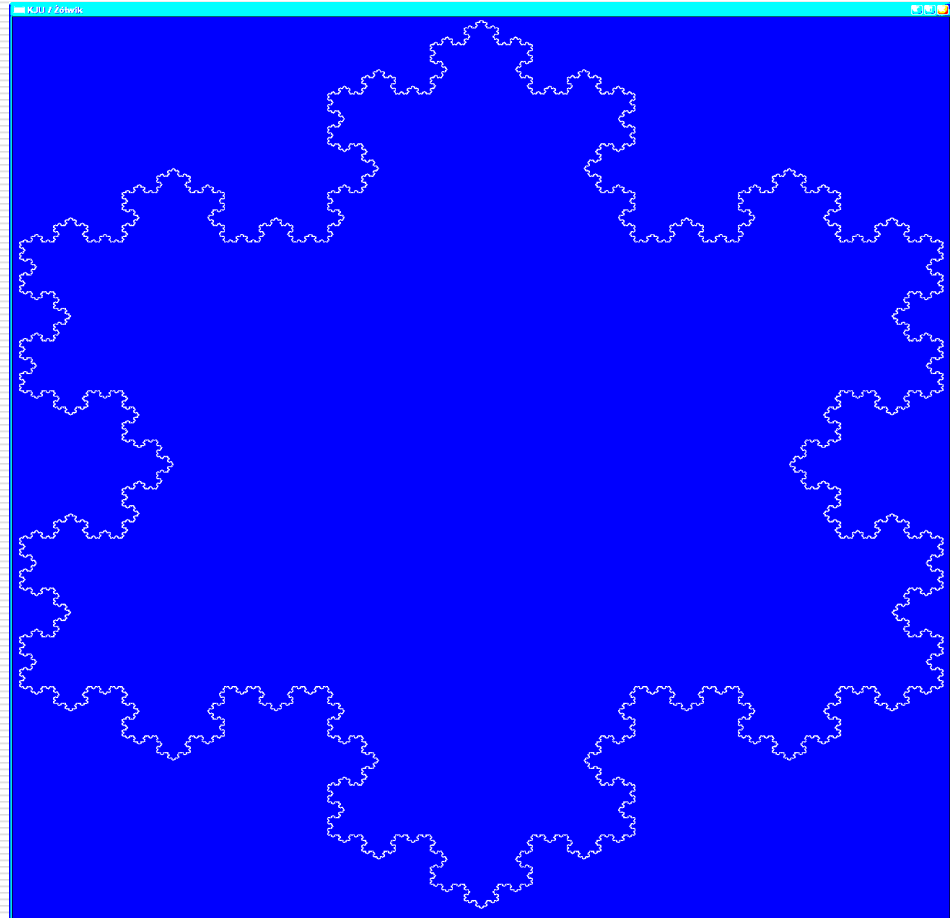
---

- Rekurencja ma niekiedy zastosowanie w grafice, do tworzenia **obiektów samopodobnych (fraktali)**
- Przykładami fraktali są:
  - płatek Kocha (1904)
  - trójkąt Sierpińskiego (1915)
  - zbiór Mandelbrota (1980)

# Graficzne zastosowania rekurencji

---

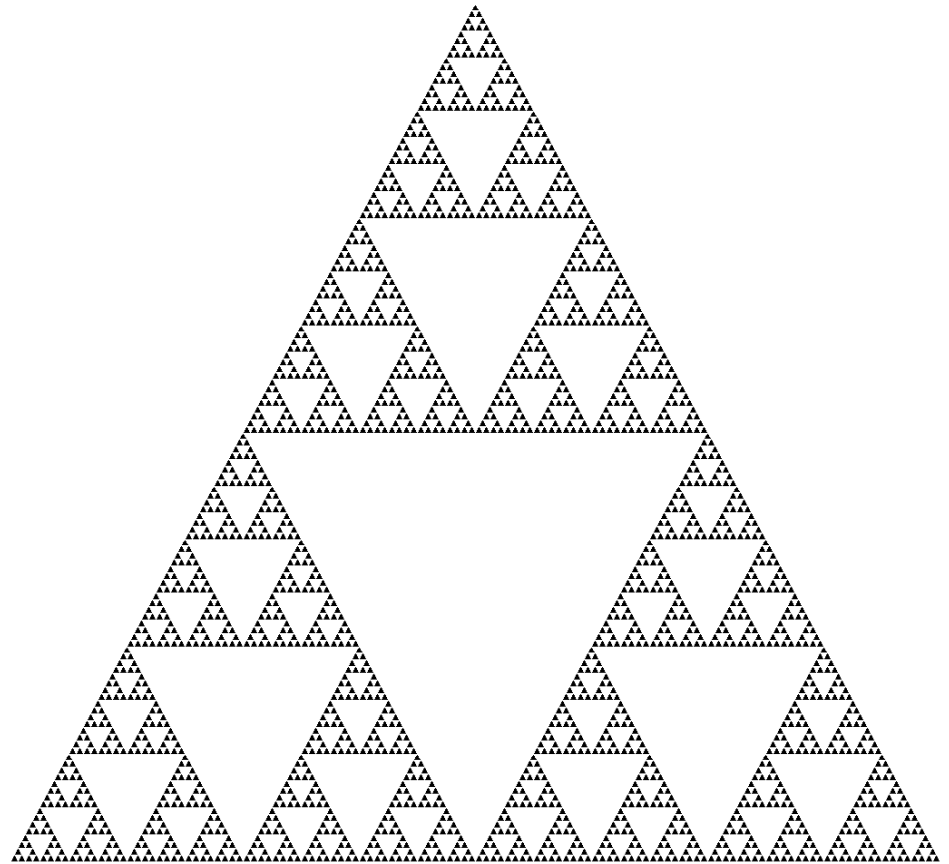
- Płatek  
Kocha



# Graficzne zastosowania rekurencji

---

## □ Trójkąt Sierpińskiego



# Graficzne zastosowania rekurencji

---

- Zbiór Mandelbrota

